



SPIELREGELN „SQUAD CUP“

Der „Squad Cup“ ist ein Online-Turnier der eSport Event GmbH, Trottenacker 413, 5078 Effingen, Schweiz. Gespielt wird "EA SPORTS™ FIFA 20™" auf der Sony Playstation 4 Konsole.

Dieses Turnier wird nicht von Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern veranstaltet und steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung.

1. ALLGEMEINE REGELN

- Interessierte Spieler haben die Möglichkeit, am „Squad Cup“ durch den Kauf eines Tickets unter <https://tickets.esport-event.de>, teilzunehmen. Um sich erfolgreich anzumelden, ist die Angabe des Namens, einer Handynummer, der Anschrift und einer E-Mail-Adresse notwendig. Das Ticket für die Teilnahme kostet 5,- € pro Turnier und mit dem Abschicken der Bestellung erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, diese Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert zu haben. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Sobald die maximale Teilnehmerzahl erreicht ist, sind keine weiteren Anmeldungen mehr möglich.
- Weitere Startplätze können noch kurzfristig freigeschaltet werden. Falls ein Spieler am Turniertag selbst nicht anwesend ist, wird ein neuer Platz per „Late-Check-In“ frei. In diesem Fall können sich neue Interessenten spontan anmelden.
- Die eSport Event GmbH behält sich darüber hinaus das Recht vor, Spieler während des Turniers auszuschließen, sofern sie gegen die Spielregeln verstoßen, insbesondere durch Betrug, Cheating oder andere Möglichkeiten die Spielergebnisse zu manipulieren.
- Spielberechtigung
 - Alle teilnehmenden Spieler müssen ihre PSN Online ID bei der Bestellung des Tickets angeben.
 - Die eSport Event GmbH behält sich das Recht vor Spieler mit menschenverachtenden, rassistischen oder beleidigenden PSN-IDs vom Turnier auszuschließen. Die Bewertung der PSN-IDs unterliegt dabei den Turnier-Admins
- Spielplan
 - Der Spielplan wird zum Turnierbeginn auf der Homepage <https://app.esport-event.de> bekannt gegeben. Hier können die Spieler auch ihre K.O.-Spiele einsehen und die Gegner anschließend über das PSN-Network einladen.

- KO-Phase
 - Diese Spiele werden im „Best of 1,, Modus gespielt. Hierbei gibt es keine Auswärtstorregel. Sollte es nach 90 Minuten unentschieden stehen, geht das Spiel in die Verlängerung und wird notfalls per Elfmeterschießen entschieden.

2. WEITERE SPIELREGELN

- Spieleinstellungen
 - Spielmodus: Ultimate Team
 - Spielart: Freundschaftsspiel-Saisons
 - Sonstiges: Es dürfen keine Leihspieler oder Trainingskarten verwendet werden. Nutzt ein Spieler diese, ist dies anhand eines Screenshots bzw. Videos in dem Discord-Channel zu belegen und das Spiel unmittelbar nach dem Anstoß zu verlassen.
- Ergebnisse
 - Die Spielergebnisse sind im zur Verfügung gestellten Discord-Channel zu melden.
 - Als Beweislage gilt hier ein Foto, welches mit dem Handy vom Sieger des Spiels in den „Ergebnisse“-Kanal gepostet werden muss. Das Foto muss klar und deutlich die PSN-IDs der Spieler und das Ergebnis aufweisen sowie für den Admin erkennbar sein.

Beispiel-Screenshot/Foto:



- Abwesenheit eines Spielers
 - Beide Spieler sind bemüht, sich eine Freundschaftsanfrage im PSN und anschließend eine Spieleinladung zu schicken.
 - Sollte sich hierbei ein Spieler nicht innerhalb von 20 Minuten bei seinem Gegner melden, bekommt der anwesende Spieler einen 3:0-Sieg zugesprochen.
 - Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind zu unterlassen.
 - Bei Problemen ist im Discord-Channel ein Admin hinzuzuziehen.
 - Spieler, die in den PSN-Einstellungen ausgewählt haben, dass man sie nicht als Freund hinzufügen kann bzw. sie keine Nachrichten empfangen können, werden aus dem Turnier ausgeschlossen, um einen reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten.
 - Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.

- Keine Verbindung zwischen zwei Spielern
 - Sollten zwei Spieler keine Verbindung über das PSN-Netzwerk zustande bekommen, sind folgende Schritte zu befolgen: Neustart der Konsole, Neustart des Routers und anschließende neue Spieleinladung.
 - Die Nutzung eines Handy-Hotspots ist nicht gestattet und ebenso wird empfohlen die Ports des Routers freizuschalten.
 - Sollte weiterhin keine Verbindung zustande kommen, wird versucht mit beiden Spielern eine Spielpartie mit einem Admin aufzubauen. Sollte sich hierbei herausstellen, dass ein Spieler sich nicht verbinden kann, so wird die Partie gegen den Spieler gewertet.
 - Sollten beide Teams keine Verbindung zu einer Spielpartie mit einem Admin aufbauen können, entscheidet der Münzwurf eines Admins. Das Gleiche gilt, wenn beide Spieler sich mit dem Admin verbinden können.

- Spielabbruch

Sollte bei einem Spiel ein Verbindungsfehler auftreten, ist wie folgt vorzugehen:

 - Bei einem Verbindungsfehler ist das Spiel mit der restlichen Spielzeit neu zu starten. Dabei dürfen die Aufstellungen erneut angepasst werden.
 - Der Spielverlauf ist komplett wiederherzustellen. Somit müssen alle Tore wieder durch Eigentore hergestellt werden und auch Rote Karten müssen durch das absichtliche Foulspielen wiederhergestellt werden.
 - Die vergangene Spielzeit des alten Spiels wird durch das Abwarten der Spielzeit wiederhergestellt und es wird dann bis zum Abpfiff der 1. oder 2. Halbzeit zu Ende gespielt. Beispiel Abbruch in der 70. Minute: Es wird ein neues Spiel gestartet und hierbei bis zur 25. Minute abgewartet und dann bis zur 1. Halbzeit gespielt. Danach ist das Spiel beendet.
 - Bei jedem Spielabbruch ist es die Pflicht der Spieler, einen Screenshot zu machen oder mit SHARE-Funktion der Playstation 4 die Situation aufzunehmen. Sollte hier keiner der Spieler entscheidungsträchtige Fotos liefern können, so entscheidet im Notfall auch das Los. Wir empfehlen hier immer das Handy für Beweisfotos bereit zu haben oder sogar das komplette Spiel mit dem Handy abzufilmen bevor es startet.

- Regeländerungen
 - Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern oder zu erweitern. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern in der Regel mitgeteilt.

- Datenschutz
 - Mit der Anmeldung zum Turnier erklärt sich der Teilnehmer mit der Bearbeitung Ihrer Personendaten sowie der nicht personenbezogenen Daten nach Maßgabe der Datenschutzbestimmungen der eSport Event GmbH einverstanden und akzeptiert die vorliegenden [Datenschutzbestimmungen](#).

- Gewinnausschüttung
 - Die Gewinne werden ausschließlich über den Bezahlendienst „PayPal“ ausgeschüttet. Dabei tragen die Gewinner/Empfänger die anfallenden Gebühren von „PayPal“.